**Автоматизированная система “Тренажер памяти”**

**ПРОГРАММА И МЕТОДИКА ИСПЫТАНИЙ**

**2019**

СОДЕРЖАНИЕ

[1. Объект испытаний 3](#_Toc21158975)

[1.1. Наименование испытуемой программы 3](#_Toc21158976)

[1.2. Область применения 3](#_Toc21158977)

[1.3. Обозначение испытуемой программы 3](#_Toc21158978)

[2. Цель испытаний 3](#_Toc21158979)

[2.1. Цель проведения испытаний 3](#_Toc21158980)

[3. Требования к программе 3](#_Toc21158981)

[3.1. Требования, подлежащие проверке во время испытаний и заданные техническом задании на программу. 3](#_Toc21158982)

[4. Требования к программной документации 3](#_Toc21158983)

[4.1. Состав программной документации, предъявляемой на испытания 3](#_Toc21158984)

[5. Средства и порядок испытаний 3](#_Toc21158985)

[5.1. Технические и программные средства 3](#_Toc21158986)

[5.2. Порядок проведения испытаний 3](#_Toc21158987)

[6. Методы испытаний 4](#_Toc21158988)

[6.1. Описания используемых методов испытаний 4](#_Toc21158989)

Программа и методика испытаний

# 1. Объект испытаний

## 1.1. Наименование испытуемой программы

    Объектом испытаний является программа “Тренажер памяти”.

## 1.2. Область применения

    Программа предназначена к применению в образовательных целях и в целях тренировки памяти.

## 1.3. Обозначение испытуемой программы

        Наименование темы разработки – «Разработка тренажера памяти».

        Условное обозначение темы -  Тренажер памяти.

# 2. Цель испытаний

## 2.1. Цель проведения испытаний

        Проверка надежности функционирования автоматизированной системы “Тренажер памяти”.

# 3. Требования к программе

## 3.1. Требования, подлежащие проверке во время испытаний и заданные техническом задании на программу.

Требования, подлежащие проверке во время испытаний будут описаны на этапе проектирования программы.

# 4. Требования к программной документации

## 4.1. Состав программной документации, предъявляемой на испытания

Программная документация по данному продукту составлена в соответствии с ГОСТ 19.301 - 79 и ГОСТ 34.602 - 89 и включает в себя:

* техническое задание (ГОСТ 34.602-89);
* руководство пользователя;
* описание программы (ГОСТ 19.402-78);
* программы и методика испытаний (ГОСТ 19.301-79);
* текст программы (ГОСТ 19.401-78).

# 5. Средства и порядок испытаний

## 5.1. Технические и программные средства

Использованы следующие технические средства, необходимые для проведения испытаний: Celeron Dual-Core, HDD - 500MB, RAM - 512MB.

Программа работает в соответствии с условиями эксплуатации ОС Windows (версия не ниже 7).

## 5.2. Порядок проведения испытаний

Испытания были проведены путем нелогичной работы пользователя.

Порядок проведения испытаний:

1. Запуск программы осуществляется путём открытия файла с игрой формата .exe.
2. В меню выбирается игра из списка.
3. Играем в игру несколько раз, совершая различные действия.

# 6. Методы испытаний

## 6.1. Описания используемых методов испытаний

* тестирование локализации (проверка правильности расположения кнопок, элементов и пр);
* тестирование производительности (стресс тестирование, нагрузочное тестирование);
* регрессионное тестирование (проверка влияния нового метода на существующую функциональность продукта);
* тестирование удобства пользования (получение обратной связи об использовании от постороннего человека);
* системное тестирование (высокоуровневая проверка функционала всей программы или системы в целом).

СОСТАВИЛИ

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Наименование организации, предприятия | Должность исполнителя | Фамилия, имя, отчество | Подпись | Дата |
| - | Программист | Алиева Альбина Ахмедовна |  |  |
| - | Программист | Васюк Максим Александрович |  |  |
| - | Программист | Назаренко Артём Александрович |  |  |
| - | Программист | Романов Никита Евгеньевич |  |  |
| - | Программист | Тибелиус Янина Олесьевна |  |  |

СОГЛАСОВАНО

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Наименование организации, предприятия | Должность исполнителя | Фамилия, имя, отчество | Подпись | Дата |
|  |  |  |  |  |